

play more football - Bausatz für Kinder-Trainer:innen E/FF12

Gesamtanzahl der anwesenden Spieler (Summe aller Teams) und entsprechende Anzahl Teams

Anzahl Mannschaften pro Kategorie

Kader-Grösse	G	F	E	Kader-Grösse	G	F	E
3	1	0	0	18	4 - 5	3	2 - 3
4	1	1	0	19	4 - 5	3 - 4	2 - 3
5	1	1	0	20	5	3 - 4	2 - 3
6	1 - 2	1	1	21	5 - 6	3 - 4	2 - 3
7	1 - 2	1	1	22	5 - 6	3 - 4	2 - 3
8	2	1 - 2	1	23	5 - 6	3 - 4	2 - 3
9	2 - 3	1 - 2	1	24	6	4	3
10	2 - 3	1 - 2	1	25	6 - 7	4 - 5	3 - 4
11	2 - 3	1 - 2	1	26	6 - 7	4 - 5	3 - 4
12	3	2	1 - 2	27	6 - 7	4 - 5	3 - 4
13	3 - 4	2 - 3	1 - 2	28	7	4 - 5	3 - 4
14	3 - 4	2 - 3	1 - 2	29	7 - 8	4 - 5	3 - 4
15	3 - 4	2 - 3	1 - 2	30	7 - 8	5	3 - 4
16	4	2 - 3	2	31	7 - 8	5 - 6	3 - 4
17	4 - 5	2 - 3	2 - 3	32	8	5 - 6	4

Für die richtige Verwendung der Tabelle werden mit so vielen Spieler:innen gerechnet:

G: 4 Spieler:innen

F: 6 Spieler:innen

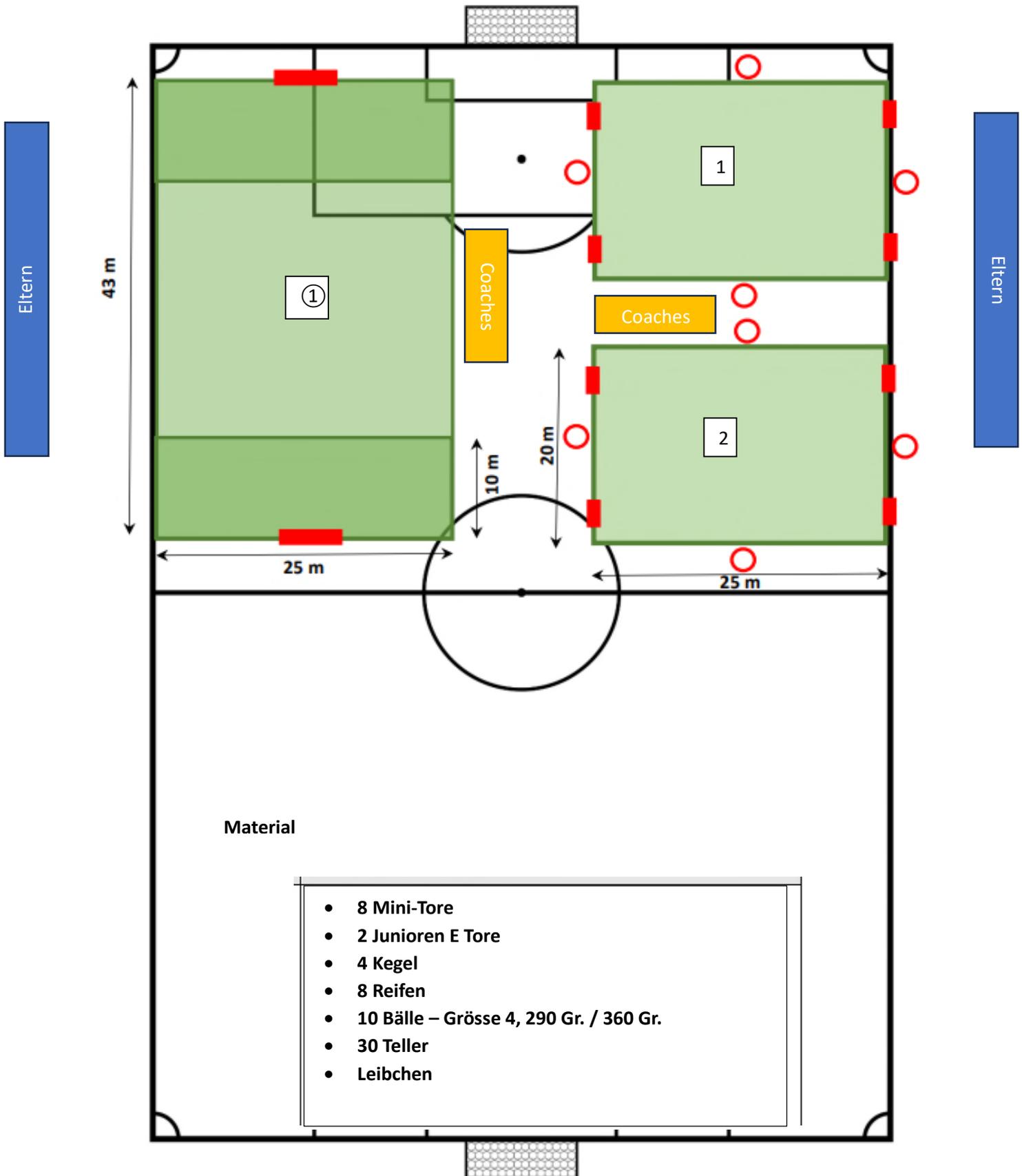
E: 8 Spieler:innen



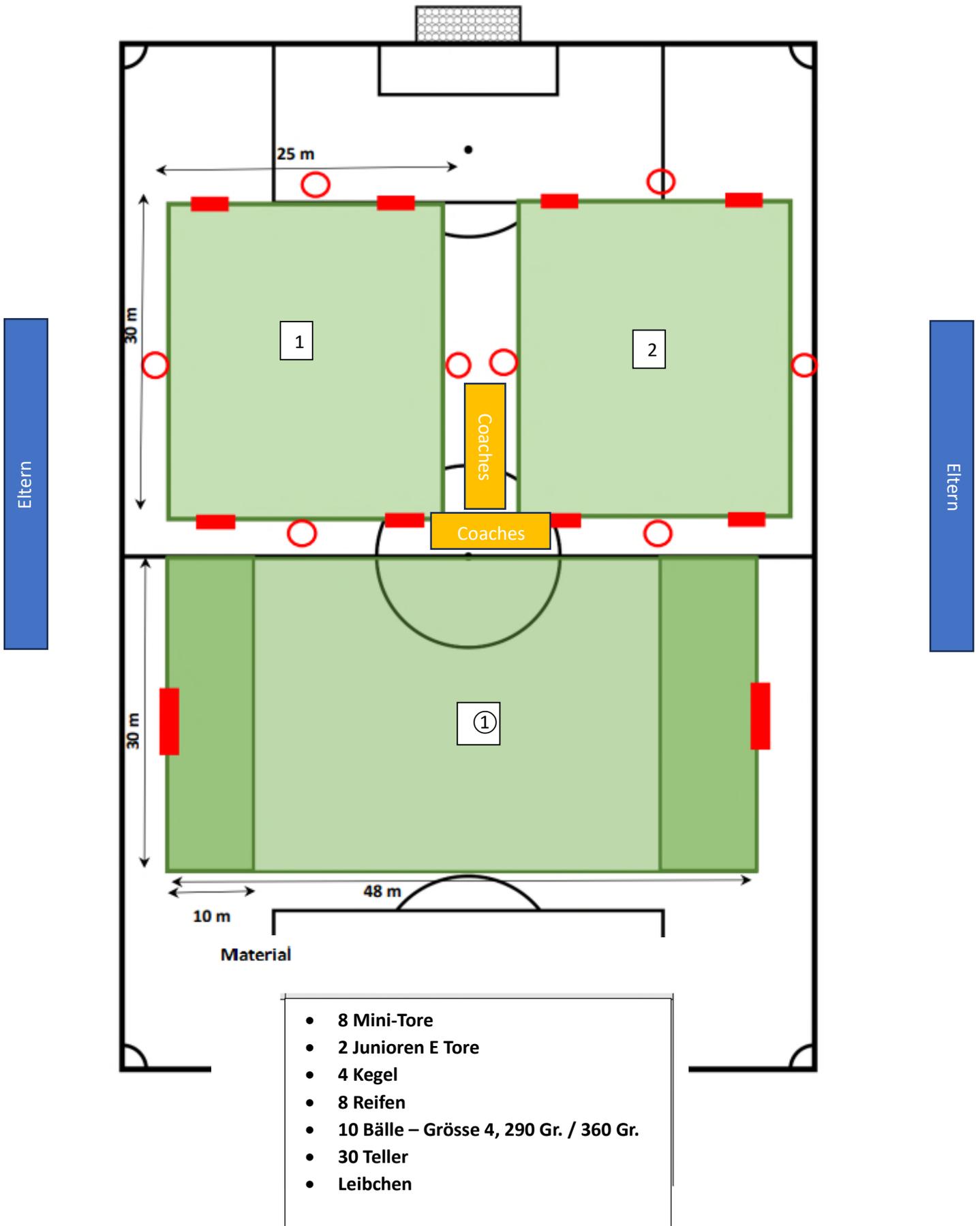
Beispiel:

Bei einer Gesamtstärke von 22 Spielern können z.B. 3 Junioren E-Mannschaften gebildet werden. Anschliessend gilt es den entsprechenden Spielplan und den Aufbau der Spielfelder auszuwählen.

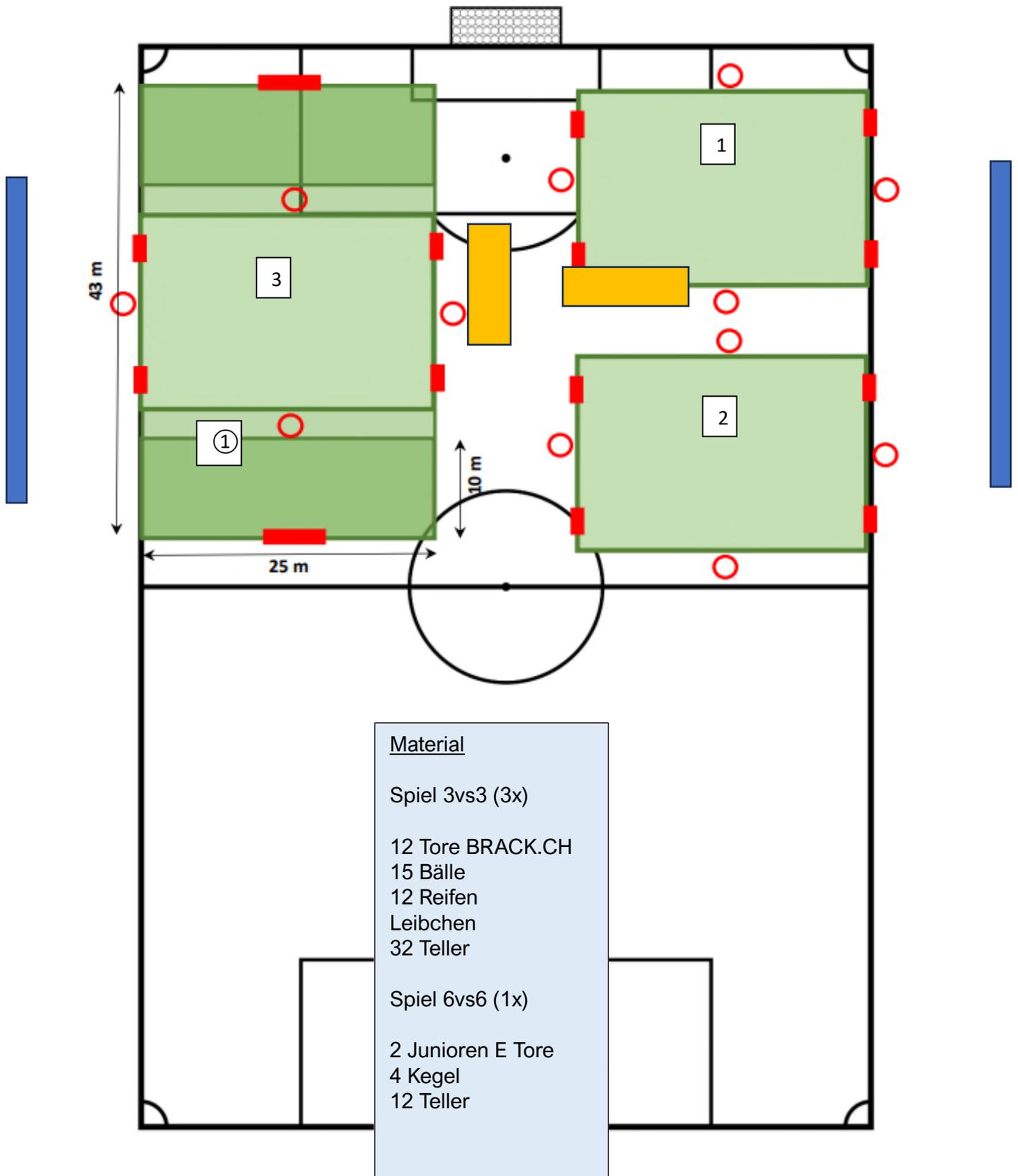
1. Anordnung der Spielfelder für 2 Mannschaften → Mindestmasse (gilt auch für 4 Mannschaften mit Rotation)



**Anordnung der Spielfelder für 2 Mannschaften → Maximalmasse
(gilt auch für 4 Mannschaften mit Rotation)**



Anordnung der Spielfelder für 3 Mannschaften



2. Spielpläne

Spielplan für 2 Mannschaften mit 8-9 Spieler.

Phase 1: 4 x 6 Minuten mit 3 Minuten Pause

Pause: 10 Minuten

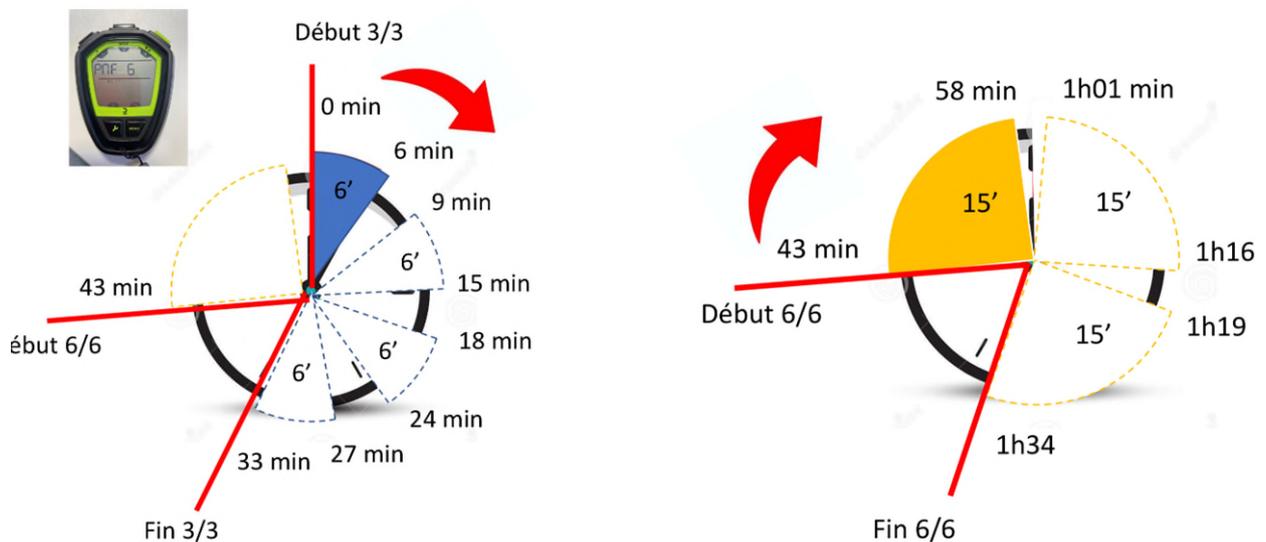
Phase 2: 3 x 15 Minuten mit 3 Minuten Pause

KATEGORIE
**E /
FF12**

SPIELPLAN FÜR 2 TEAMS 2 PHASEN

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6
1	A 1 : B 1	B 2 : A 2	
2	B 2 : A 1	A 2 : B 1	
3	A 2 : B 2	B 1 : A 1	
4	B 1 : A 2	A 1 : B 2	
PAUSE (5 – 10 Minuten)			
5			A : B
6			B : A
7			A : B





Organisation bei grosser Spielerzahl, z.B. die Kinder können in 3 Teams mit je 8-9 Kindern (Team A / B / C) aufgeteilt werden

Spielplan für 3 Mannschaften mit 8-9 Spieler

Phase 1: 4 x 6 Minuten mit 3 Minuten Pause

Pause: 10 Minuten

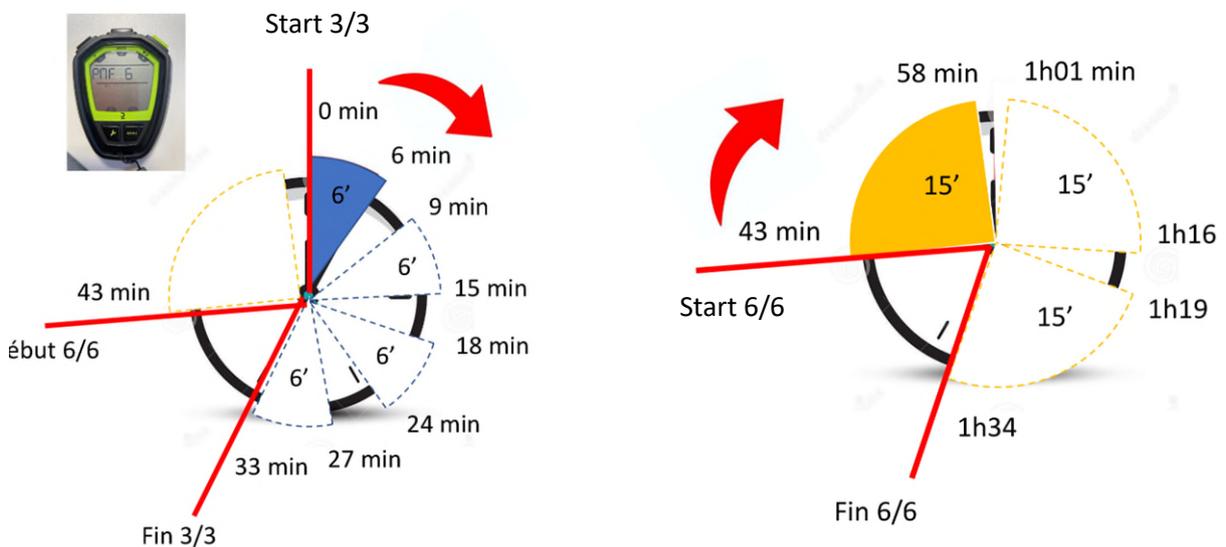
Phase 2: 3 x 15 Minuten mit 3 Minuten Pause

CATÉGORIE
**E /
FF12**

**SPIELPLAN MIT 3 MANNSCHAFTEN
2 SPIELPHASEN**

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6
1	A 1 : B 1	C 1 : A 2	C 2 : B 2	
2	B 1 : C 1	A 1 : B 2	A 2 : C 2	
3	B 2 : A 2	B 1 : C 2	C 1 : A 1	
4	C 2 : A 1	B 2 : C 1	A 2 : B 1	
PAUSE (5 – 10 minutes)				
5				A : B
6				C : A
7				B : C



Spielplan bei 12 Spielern pro Mannschaft

Hybrid-Konfiguration - in Phase 2 können nicht drei Mannschaften gebildet werden. Es ist jedoch möglich, in Phase 1 auf 3 Feldern zu spielen, und jede Mannschaft in drei Untergruppen mit je 4 Spielern aufzuteilen.

Phase 1: 3 x 8 Minuten mit 3 Minuten Pause

Mannschaft A: A1 (4 Spieler), A2 (4 Spieler), A3 (4 Spieler)

Mannschaft B: B1 (4 Spieler), B2 (4 Spieler), B3 (4 Spieler)

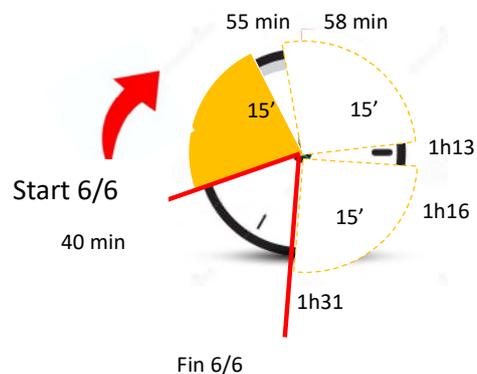
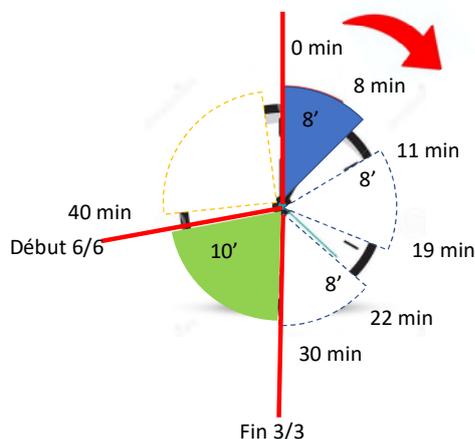
Pause: 10 Minuten

Phase 2: A vs B, 3 x 15 Minuten mit 3 Minuten Pause

TOUR	TERRAIN 1 3 gegen 3	TERRAIN 2 3 gegen 3	TERRAIN 3 3 gegen 3	TERRAIN ① 6 gegen 6
1	A1 : B1	B3 : A2	A3 : B2	
2	A3 : B3	A1 : B2	A2 : B1	
3	B2 : A2	B1 : A3	B3 : A1	
PAUSE (5 - 10 Minuten)				
5				A : B
6				B : A
7				A : B



Phase 1: Start 3/3



Spielplan für 4 rotierende Mannschaften

Spielplan für 4 Mannschaften mit 8-9 Spieler

Phase 1 und Phase 2 gleichzeitig

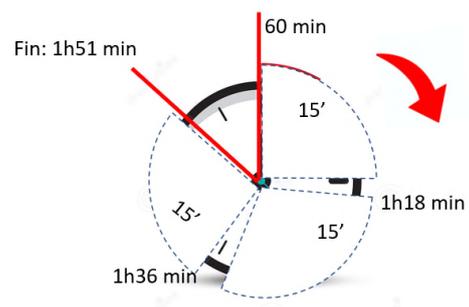
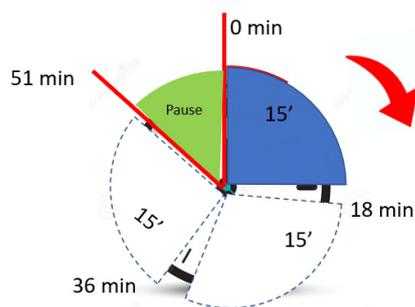
Jede Runde dauert 15 Minuten mit 3 Minuten Pause
(2 x 7 Minuten auf 3vs3-Feldern mit 1 Minute für den Feldwechsel)

Pause: 10 Minuten

Runde	Spielfeld 1 3 gegen 3	Spielfeld 2 3 gegen 3	Spielfeld ① 6 gegen 6
1 ; 15'	7' C1 : D1	C2 : D2	A : B
	7' D1 : C2	C1 : D2	
2 ; 15'	7' A1 : C1	A2 : C2	B : D
	7' C1 : A2	A1 : C2	
3 ; 15'	7' B1 : D1	B2 : D2	A : C
	7' D1 : B2	B1 : D2	

10 Minuten PAUSE

Runde	Spielfeld 1 3 gegen 3	Spielfeld 2 3 gegen 3	Spielfeld ① 6 gegen 6
4 ; 15'	7' A1 : D1	A2 : D2	C : B
	7' D1 : A2	A1 : D2	
5 ; 15'	7' B1 : C1	B2 : C2	A : D
	7' C1 : B2	B1 : C2	
6 ; 15'	7' A1 : B1	B2 : A2	D : C
	7' A1 : B2	B1 : A2	



3. Regeln

Kategorie E / FF12



ANSPIEL, ABSTOSS, ECKBALL

Anspiel, Abstoss und Eckball werden von der Mitte der Torauslinie zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird sofort mit dem bereitliegenden Ersatzball (markierte Zone) auf der Spielfeldseite weitergespielt, wo der Ball ins Aus ist.

Der/die Spieler*in, welcher/welche den Ball vor dem Aus zuletzt berührt hat, holt

den Ball und platziert ihn in der markierten Zone, wo der Ersatzball zuvor genommen wurde. In dieser Zeit spielt das Team, welches den Ball ins Aus gespielt hat, temporär in Unterzahl. Der/die Spieler*in, der/die den Ball holt, darf nicht ausgewechselt werden.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der/die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*in haben muss.

FREISTOSS

Vergehen im Kleinfeldspiel werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und der/die Gegner*in muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*in haben.

NACH EINEM TOR

Wird ein Tor erzielt, wird mit dem Ball aus dem Tor weitergespielt. Für das Anspiel zieht sich das Team, welches ein Tor erzielt hat, in seine Spielhälfte zurück und lässt dem gegnerischen Team Platz für das Anspiel.

EIN- / AUSWECHSLUNGEN

Idealerweise werden nach jedem Tor die Wechselspieler*innen beider Teams eingewechselt.

PENALTY

Es gibt keinen Penalty (siehe Freistoss).

FELDGRÖSSE

Länge: 25 – 30 m
Breite: 20 – 25 m

TORE

Mini-Tore
(mind. 1.2m x 0.8m)

TOR-POSITION

2m

BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)

Kategorie E / FF12



ANSPIEL / NACH DEM TOR

Das Anspiel findet in der Mitte des Spielfeldes statt und wird nach einem Tor auch wieder dort ausgeführt.

ABSTOSS

Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers*der Torspielerin auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torspieler*in den Ball aus den Händen auf den

Boden legt, muss er/sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

BALL IM SEITEN- ODER TORAUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus dem um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der/die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*in haben muss.

ECKBALL

Der Eckball wird von der Spielfelddecke ausgeführt. Es darf aus dem Eckstoss kein direktes Tor erzielt werden.

FREISTOSS

Alle Vergehen im Grossfeldspiel werden ausserhalb des Strafraums mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und der/die Gegner*in muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*in haben.

EIN- / AUSWECHSLUNGEN

Jeder Spieler*jede Spielerin spielt in den ersten 2 Spielrunden 6 vs. 6 gesamthaft mind. 15 Minuten. Empfohlen wird, dass jeder Spieler*jede Spielerin die gleiche Spielzeit erhält.

STRAFRAUM

Länge: 10 Meter (mit Pylonen auf Seitenlinie markieren).
Breite: Ganze Spielfeldbreite.

PENALTY

Alle Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty (2 Kinderschritte von der Strafraumlinie hin zum Tor) zur Folge.

FELDGRÖSSE

Länge: 43 – 48 m
Breite: 25 – 30 m

TORE

5 m Tore

BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)

AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Alle Kategorien



SPIELBERECHTIGUNG

gemäss Ausführungsbestimmungen SFV



QUALIFIKATION

Qualifikation erforderlich: Für Kat. F des älteren Jahrganges muss eine Qualifikation beantragt werden, falls diese in der Kat. E eingesetzt werden.



SPIELERKARTE CLUBCORNER

gemäss Ausführungsbestimmungen SFV



RANGLISTEN

Keine



SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.



FUSSBALLSCHUHE

Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF12) sind keine Fussballstollenschuhe gestattet.



SCHIENBEINSCHONER

Der Schienbeinschutz ist für alle Kategorien obligatorisch.



FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.



ANSPIELRECHT

Das Anspielrecht wird mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.



MARKIERUNGEN/LINIEN

Aussenlinien: Weiss oder Fremdfarbe / Stangen mind. 1,5 Meter ausserhalb des Spielfeldes / Kegel / Hütchen / Bänder; Textil, Kunststoff...



SICHERHEITSRÄUME

3 Meter (mind. 2 Meter) um das Spielfeld. Innerhalb sind keine unfallgefährlichen und festen Gegenstände eingebaut.



COACHINGZONE

Die Trainer*innen und Wechselspieler*innen beider Teams halten sich in je einer der Coaching-Zonen auf.



ZUSCHAUERZONE

Die Kinder sollen selbständig und in Ruhe spielen können. Die Zuschauer*innen halten sich in den definierten Zonen auf. Die Trainer*innen und der/die Turnierverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer*innen.



ROTATION

Die Teams rotieren gemäss Spielplanvorlage.



STRAFWESEN & ZEITSTRAFEN

Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF12) gibt es weder Zeit- noch sonstige Strafen. Die Trainer*innen sind angehalten bei unfairer und gefährlichem Spiel entsprechend zu handeln.



ABSEITS

Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF12) wird ohne Abseits gespielt.

4. Spielleiter



KARTE FÜR TURNIERVERANTWORTLICHE

INFORMATION FÜR TRAINER*INNEN 15 MINUTEN VOR TURNIERSTART:

- Per Handschlag alle Trainer*innen begrüßen.
- Gegenseitige Vorstellungsrunde.
- Spielplankarten mit Lanyard verteilen.
- Spielregeln bekannt geben.
- Spielfelder, Coaching- & Zuschauerzone aufzeigen.
- Information über gemeinsames Abräumen der Spielfelder.
- Fragen klären.

WÄHREND DES TURNIERS

- Auf dem Turnierplatz präsent sein.
- Spielzeit stoppen.
- Spiele an- und abpfeifen.
- Zuschauer begrüßen, informieren und ggf. vom Spielfeld weisen.
- Pausengetränke bereitstellen.

NACH DEM TURNIER

- Instruieren gemeinsames Abräumen der Spielfelder. Alle helfen mit.
- Spielplankarten mit Lanyard einsammeln und in der Turniertasche versorgen.
- Bälle und Überziehleibchen einsammeln.
- Kinder, Trainer und Zuschauer gemeinsam verabschieden.
- Restliches Material wegräumen.
- Bei Helfern bedanken.

Material

- 1 Trillerpfeife
- 1 Stoppuhr
- 1 Erste-Hilfe-Kasten
- 1 Liste der Notfallnummern
- 1 Dokument mit den Ausführungsbestimmungen
- 1 Satz Matchpläne

4.4. kit d'organisation pmf juniors E, FF12



5. Check Liste – Meine erfolgreiche Begegnung

Spielphasen play more football	erfüllt	Nicht erfüllt
Planung		
Ich wähle den Spielplan aus, der der Anzahl der anwesenden Spielerinnen und Spieler entspricht (mehrere Spielpläne stehen zur Auswahl). Die ideale Anzahl an Spielern beträgt 8-9. Bei größeren Gruppen wählen Sie den passenden Spielplan.		
Ich rufe die Kinder 30 Minuten vor dem Spiel zusammen, wenn wir zu Hause spielen		
Ich verwalte den Zeitmesser des Spiels, um 1.34 Stunden zu gewährleisten		
Einrichten von Spielfeld		
Ich markiere die Spielfelder mit den angegebenen Mindestmassen von 20 m x 25 m für das 3-gegen-3-Feld und 25 x 43 m für das 6-gegen-6-Feld.		
Ich stelle die Minitore 2 Meter von der Seitenlinie entfernt auf.		
Ich beziehe die Kinder in die Gestaltung der Felder ein		
Ich überprüfe, ob die Pfosten des 11er-Fussballfeldes mindestens 3 Meter von den Spielfeldern play more football entfernt sind.		
Empfang der Mannschaften und Eltern		
Ich versamble die beiden Mannschaften vor Beginn der Begegnung, heisse sie willkommen und erinnere die Kinder und die anwesenden Betreuerinnen und Betreuer an die Regeln und das Verhalten.		
Ich überprüfe, ob sich die Eltern außerhalb des Spielfelds hinter den Absperrungen oder mindestens 3 m entfernt befinden, wenn es keine Absperrungen gibt. Falls nötig, nehme ich Korrekturen vor.		
Spiel 3 gegen 3		
Ich überprüfe, ob die Rituale "Blatt, Stein, Schere" und "Shake Hand" bei jedem sechsminütigen Spiel angewendet werden.		
Ich überprüfe, ob die Spielerwechsel bei jedem erzielten oder kassierten Tor durchgeführt werden.		
Ich überprüfe, ob die Kinder, die nach einem Ausball den Ball holen, in die Ballführung (ohne Hände) zurückkehren.		
Ich überprüfe, ob sich beide Staffs in der gemeinsamen Coaching-Zone befinden.		
Ich überprüfe, ob bei Einwüfen mit dem Fuß der Abstand von 5 Schritten vom Gegner eingehalten wird.		
Als Betreuer nehme ich mir Zeit, die Spieler zu beobachten, und gebe ihnen positive Rückmeldungen zu den durchgeführten Spielaktionen.		
Spiel 6 gegen 6		
Ich überprüfe, ob sich beide Staffs nur in der gemeinsamen Coaching-Zone befinden.		
Ich arbeite mit allen Betreuern und Eltern zusammen, um Fairplay auf und neben dem Spielfeld zu gewährleisten.		
Bei einem offensichtlichen Foul greife ich in Absprache mit dem gegnerischen Betreuer angemessen ein. Bei Uneinigkeit lasse ich ein "Blatt, Stein, Schere" für das Recht auf Wiederaufnahme des Spiels durchführen.		
Ende der Begegnung		
Ich versamble beide Teams in der Mitte des Feldes und gratuliere ihnen zu ihrer Leistung.		
Ich organisiere das partizipative Aufräumen der Materialien durch beide Teams.		
Andere Püknte: _____		