



## Prescriptions d'exécution BRACK.CH play more football AVF

### Junior·e·s E, FF12, F et G, printemps 2024

	Critères	Juniors G	Juniors F	Juniors E et FF12
	Années de naissance	2017 - 2018	2015 - 2016	E : 2013 – 2014 (+ 2015) FF12 : 2012 - 2014
	Qualification	Oui		
	Carte de joueurs	Non	Non	Chaque joueur·euse doit être inscrit·e dans une équipe
Philosophie	Football des enfants	<b>RIRE - APPRENDRE - RÉALISER UNE PERFORMANCE</b>		
	Objectifs de play more football	1) Améliorer la formation 2) Augmenter le temps de jeu pour chaque enfant 3) Procurer davantage de plaisir et de motivation 4) Favoriser le fair-play et la collaboration		
Responsable de jeu	Responsable	Responsable du tournoi	Responsable du tournoi	Le responsable de jeu (entraîneur de l'équipe domicile ou un bénévole du club) a pour tâches de : 1. Etablir le plan de jeu en fonction du nombre de joueurs par équipe 2. Aider à la mise en place des terrains, des zones de coaching et spectateurs 3. Siffler le début et la fin de chaque match et gérer le temps 4. Être le garant de la bonne mise en application des règles du jeu et des objectifs de play more football
Plan de jeu	Format de jeu	Tournoi	Tournoi	Matches entre deux clubs, donc 2 équipes de 8-9 joueurs. Possibilité de jouer à 3 ou 4 équipes
	Plan de jeu	Alternance de matchs 2 contre 2, 3 contre 3 et polysportivité.  Utiliser les cartes de la box play more football.  Les plans de jeu de 5 à 16 équipes et terrains correspondants sont disponibles dans la box – play more football ou sur <a href="http://www.football.ch">www.football.ch</a>	Alternance de matchs 3 contre 3 et 4 contre 4 selon organisation.  Utiliser les cartes de la box play more football.  Les plans de jeu de 5 à 12 équipes et terrains correspondants sont disponibles dans la box – play more football ou sur <a href="http://www.football.ch">www.football.ch</a>	Phase 1 : 3 contre 3, 4 x 6 minutes Phase 2 : 6 contre 6, 3 x 15 minutes  Utiliser le fichier excel sur le site de l'AVF.  Les plans de jeu sont disponibles sur le site de l'AVF et sont à adapter en fonction du nombre de joueurs présents.
Infrastructure, matériel	Matériel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mini-buts</li> <li>• Piquets</li> <li>• Ballons taille 4, 290 g</li> <li>• Assiettes</li> <li>• Chasubles</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mini-buts</li> <li>• Buts de juniors E</li> <li>• Cônes</li> <li>• Cerceaux</li> <li>• Ballons taille 4, 290 g</li> <li>• Assiettes</li> <li>• Chasubles</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 Mini-buts</li> <li>• 2 Buts de juniors E</li> <li>• 4 Cônes</li> <li>• 8 Cerceaux</li> <li>• 10 Ballons taille 4, 290 g / 360 g</li> <li>• 30 Assiettes</li> <li>• Chasubles</li> </ul>
	Marquage des terrains	Avec des assiettes ou utiliser les lignes existantes		
	Surface de réparation	-	4 contre 4 : 8 m sur toute la largeur, délimitée avec des cônes	6 contre 6 : 10 m sur toute la largeur, délimitée avec des cônes
	Dimension des terrains	2 contre 2 : environ 15 m x 20 m 3 contre 3 : environ 15 m x 20 m	3 contre 3 : 20-25 m x 25-30 m 4 contre 4 : 20-25 m x 30-35 m	3 contre 3 : 20-25 m x 25-30 m 6 contre 6 : 25-30 m x 43-48 m  Pour les E 3 <sup>e</sup> degré, les dimensions 20x25 m et 25x43 m sont obligatoires.
	Buts	2 contre 2 et 3 contre 3 : mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m)	3 contre 3 : mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) 4 contre 4 : buts 5 m x 2 m	3 contre 3 : mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) 6 contre 6 : buts 5 m x 2 m
	Zone de coaching	Environ 5 m x 2 m, zone commune	Environ 5 m x 2 m, zone commune	Environ 5 m x 2 m, zone commune
Zone de spectateurs	Derrière les barrières, minimum 3 m des terrains	Derrière les barrières, minimum 3 m des terrains	Derrière les barrières, minimum 3 m des terrains	
Temps de jeu	Durée totale	Maximum 2 heures	Maximum 2 heures	Environ 1 h 45
	Durée des matchs	2 contre 2, 3 contre 3 et polysportivité : 10 minutes	3 contre 3 et 4 contre 4 : 12 minutes	3 contre 3 : 4 x 6 minutes 6 contre 6 : 3 x 15 minutes
	Pauses	2 contre 2, 3 contre 3 et polysportivité : 3 minutes Une pause principale de 5-10 minutes.	3 contre 3 et 4 contre 4 : 3 minutes Une pause principale de 5-10 minutes.	3 contre 3 et 6 contre 6 : 3 minutes Une pause principale de 5-10 minutes.



## Prescriptions d'exécution BRACK.CH play more football AVF Junior·e·s E, FF12, F et G, printemps 2024

	Critères	Juniors G	Juniors F	Juniors E et FF-12
Règlement de jeu	Nombre idéal de joueurs	3 – 4 Le plan de jeu est adapté en fonction du nombre total de joueurs présents.	5-6 Le plan de jeu est adapté en fonction du nombre total de joueurs présents.	8-9 Le plan de jeu est adapté en fonction du nombre total de joueurs présents.
	Arbitrage	Auto-arbitrage		
	Zone de coaching	1 zone de coaching pour les deux équipes, <b>les deux entraîneurs collaborent</b> au bon déroulement du tournoi / de la rencontre.		
	Zone spectateurs	Tous les spectateurs se trouvent à l'extérieur du terrain, derrière les barrières (personne ne se trouve sur la pelouse ou le synthétique à l'exception des joueurs et entraîneurs)		
	Changements de joueurs	Faire jouer les enfants à tous les postes (y compris gardien), changements libres. Pour le 3 contre 3, il est recommandé de changer les joueurs des deux équipes à chaque but ou toutes les deux minutes.		
	Temps de jeu par enfant	Temps de jeu équivalent pour chaque joueur		
	Coup franc	Coup franc indirect uniquement		
	Penalty	-	4 contre 4 : à deux pas de la ligne des 8 m	6 contre 6 : à deux pas de la ligne de 10 m
	Hors-jeu	Pas de hors-jeu		
	Remise en jeu par un joueur	Avec les pieds sous forme de conduite de balle ou passe à ras terre	Avec les pieds sous forme de conduite de balle ou passe à ras terre	Avec les pieds sous forme de conduite de balle ou passe à ras terre. Il est donc possible de marquer après une conduite de balle.
	Dégagement du gardien	-	4 contre 4 : avec les mains depuis la surface de réparation ou passe une fois que la balle est au sol (pas de rebond ou demi-volée ou autre forme de dégagement autorisé)	6 contre 6 : avec les mains depuis la surface de réparation ou passe une fois que la balle est au sol (pas de rebond ou demi-volée ou autre forme de dégagement autorisé)
	Engagement par le gardien	-	4 contre 4 : avec les mains depuis la surface de réparation ou passe une fois que la balle est au sol (pas de rebond ou demi-volée ou autre forme de dégagement autorisé)	6 contre 6 : avec les mains depuis la surface de réparation ou passe une fois que la balle est au sol (pas de rebond ou demi-volée ou autre forme de dégagement autorisé)
	Corner	-	4 contre 4 : à l'angle du terrain	6 contre 6 : à l'angle du terrain
	Passe en retrait au gardien	-	4 contre 4 : le gardien peut prendre la balle des mains suite à une passe en retrait	6 contre 6 : le gardien ne peut pas prendre la balle des mains à la suite à une passe en retrait
	Engagement	Au début du match, les enfants jouent à feuille-caillou-ciseaux pour décider du droit à l'engagement. Engagement initial au centre du terrain.		
		Reprise de la rencontre après un goal : 2 contre 2 et 3 contre 3 : l'équipe qui a marqué se retire dans son camp et l'équipe qui a encaissé reprend le jeu avec le ballon présent dans le but.	Reprise de la rencontre après un goal : 3 contre 3 : l'équipe qui a marqué se retire dans son camp et l'équipe qui a encaissé reprend le jeu depuis son camp avec le ballon présent dans le but. 4 contre 4 : au centre du terrain	Reprise de la rencontre après un goal : 3 contre 3 : l'équipe qui a marqué se retire dans son camp et l'équipe qui a encaissé reprend le jeu depuis son camp avec le ballon présent dans le but. 6 contre 6 : au centre du terrain
	Distance	5 pas d'enfant		
	Règle des cerceaux	-	Dans le jeu à 3 contre 3, 4 ballons dans un cerceau chacun sont disposés au centre de chaque côté du terrain de jeu. Lorsque le ballon sort des limites du terrain, le dernier joueur qui a touché la balle doit aller la récupérer et la placer dans le cerceau libre. Pendant ce temps, l'équipe qui attaque joue en supériorité numérique en prenant le ballon le plus proche.	
		Application facultative de la règle.	Application obligatoire de la règle.	
Sécurité	Protège tibias obligatoires, pas d'éléments dangereux à moins de trois mètres des terrains (attention aux poteaux de but du foot à 11). La présence de poussettes, chiens et la consommation d'alcool et de fumée sont interdits à moins de trois mètres du terrain			
Fair play	Se serrer la main ou check à la fin de chaque match. Participer au rangement du matériel			
Classements	Aucun classement ne sera établi, ni publié. Le résultat des matchs n'est pas enregistré. Il n'y a pas de points accordés pour des matchs nuls ou victoires			

### Références :

BRACK.CH\_play\_more\_football\_Broschure\_digitale\_fr.pdf :

[https://www.football.ch/fr/portaldata/27/Resources/Dokumente/Kinderfussball/Play\\_more\\_Football/Documents\\_FR/5\\_Pr\\_sentations/BRACK.CH\\_play\\_more\\_football\\_Broschure\\_digitale\\_fr.pdf](https://www.football.ch/fr/portaldata/27/Resources/Dokumente/Kinderfussball/Play_more_Football/Documents_FR/5_Pr_sentations/BRACK.CH_play_more_football_Broschure_digitale_fr.pdf)

plans de jeu pour juniors G et juniors F : [Association Suisse de Football - Ressources pour les clubs](#) ou box play more football

plans de jeu AVF pour les juniors E, FF12 : » [BRACK.CH play more football - Plan de match junior·e·s E et FF12](#)

» [BRACK.CH play more football - Kit pour entraîneur·e·s](#)

EM, Version du 13.03.24